

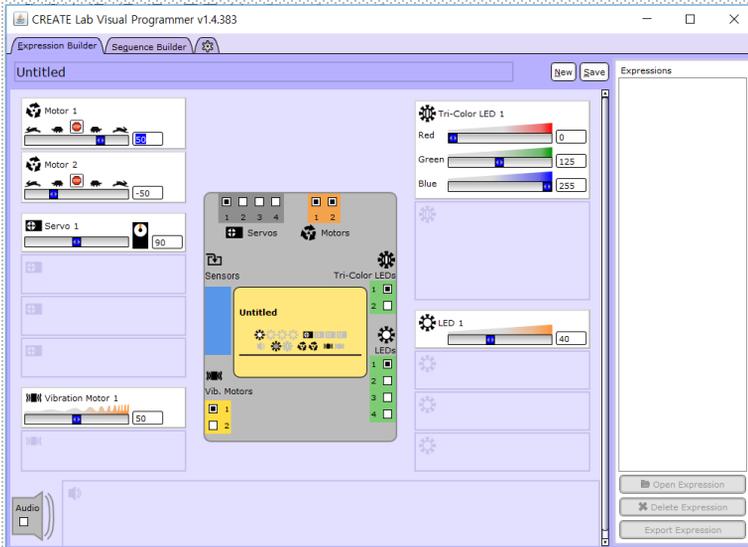


CREATE Lab Visual Programmer

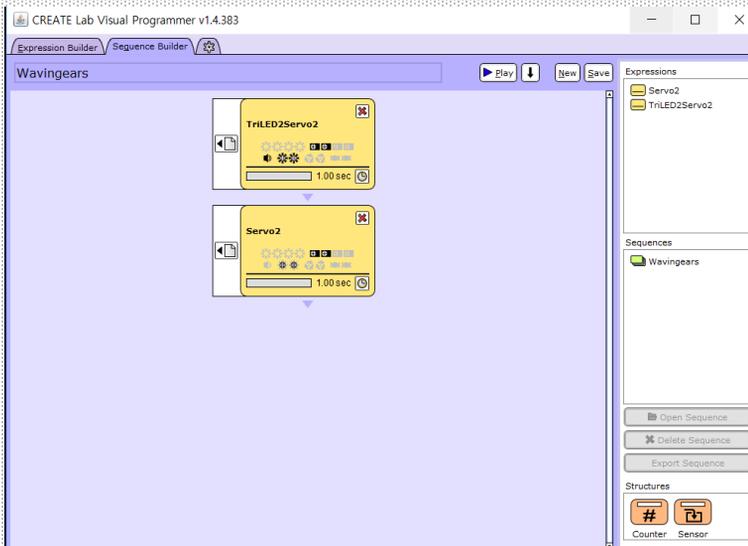


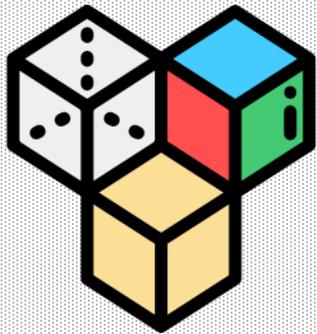
비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트

- ① 내가 원하는 출력장치를 켜고 끄며 표현(expression)을 만듭니다.



- ② 내가 만든 표현(expression)들을 연결하여 시퀀스(sequence)를 만들어 조건에 따라 작동하도록 만듭니다.



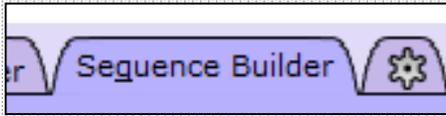


센서 블록 이용하기

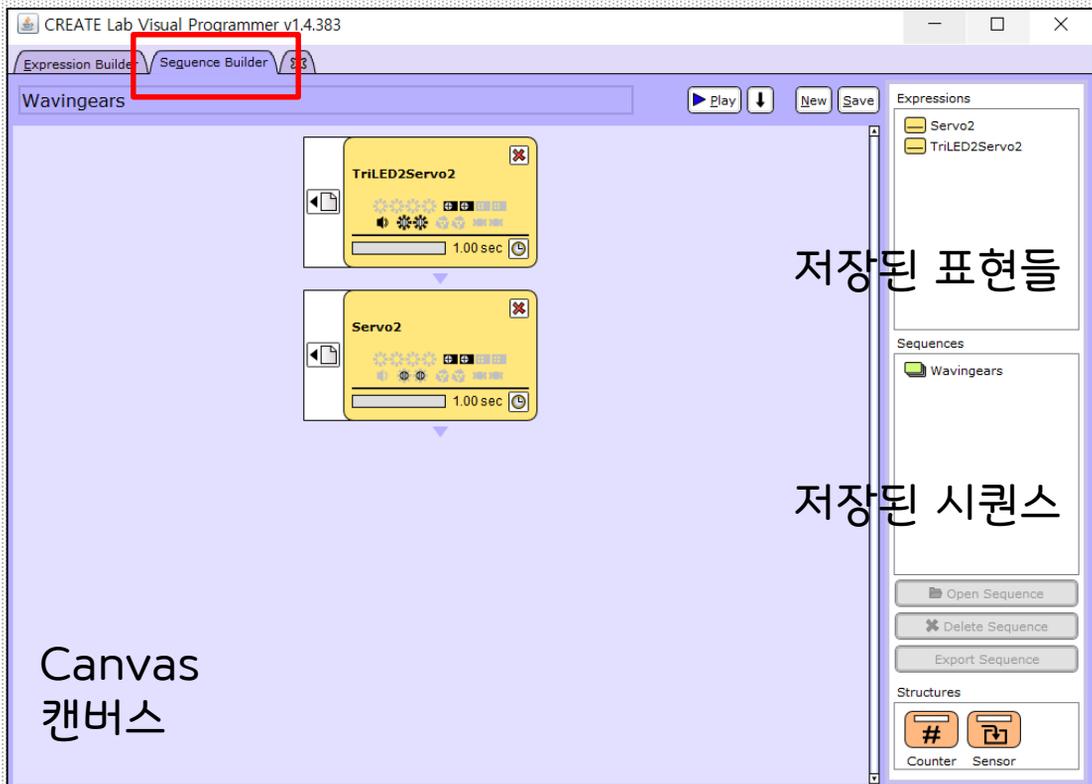
Using a Sensor

비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트

< 시퀀스 탭 살펴보기 >



'Sequence builder' 탭

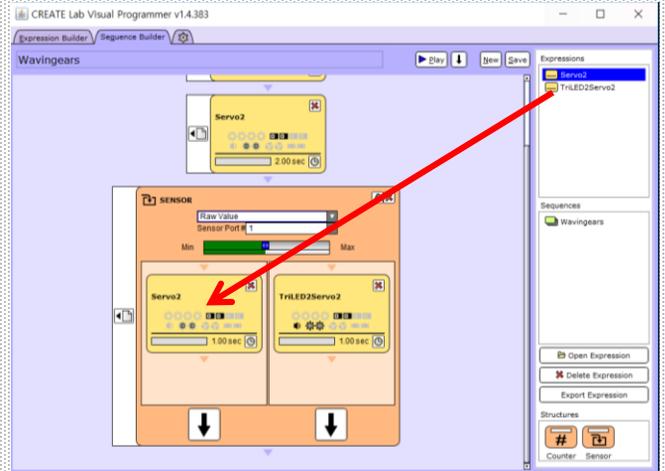
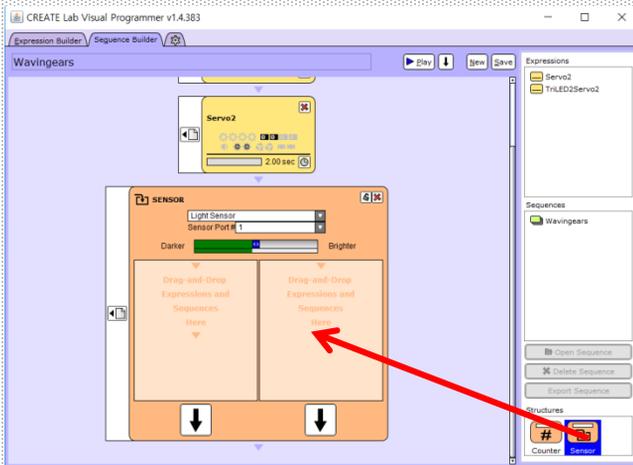


Counter and Sensor Blocks
카운터 블록과 센서 블록

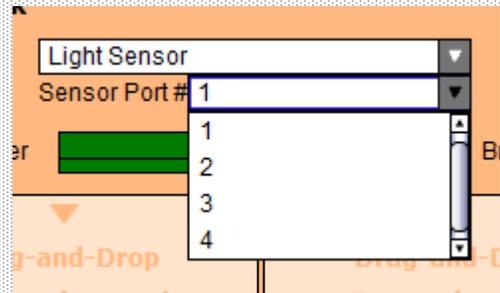
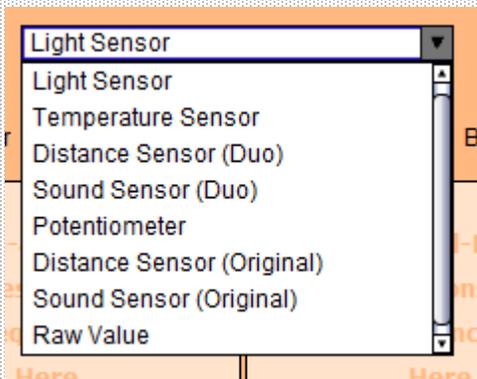
비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트

< 센서 블록 이용하기 >

1. 센서 블록을 캔버스에 끌어다 놓습니다.



2. 원하는 센서와 포트번호를 지정합니다.



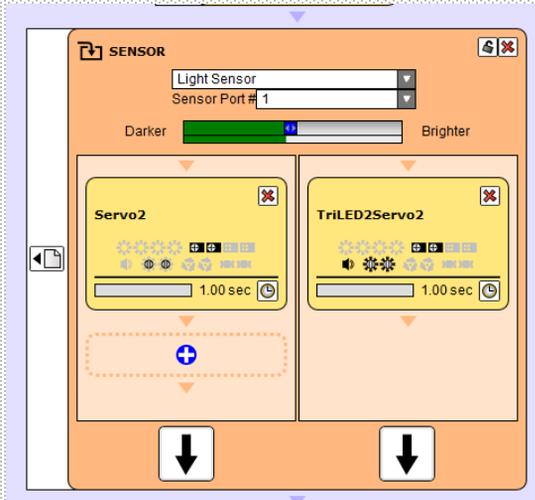
비주얼 프로그램 x 허밍버드키트



프로그래밍 TIP

시퀀스에는 두 가지 갈림길이 있습니다.
예를 들어 빛 센서를 이용하였을 경우,
빛이 밝아지는지(Brighter)
어두워지는지(Darker)에 따라 나뉘게 됩니다.

센서의 값에 따라 파란색
슬라이드가 움직입니다.
슬라이드가 초록색 바 안쪽으로
이동하면 왼쪽의 시퀀스가
작동하며, 초록색 바 밖으로
갈 경우 오른쪽 시퀀스가
작동하게 됩니다.



허밍버드 키트의 센서는 빛 센서, 로터리 센서, 온도 센서, 소리 센서,
거리 센서로 이루어져 있습니다.